



División de Estudios de
Posgrado



PERFIL DE INGRESO

Para ingresar a la Maestría en Sistemas Computacionales deberá:

- Haber cursado una licenciatura afín al programa (Sistemas Computacionales, Informática, Tecnologías de la Información y Comunicaciones).
- Tener un promedio mínimo de 80 en la escala del 0 al 100
- Recomendable 350 puntos TOEFL en conocimiento del idioma inglés.

REQUISITOS PARA LA OBTENCIÓN DEL GRADO ACADÉMICO DE MAESTRO EN SISTEMAS

- Haber aprobado la totalidad de los créditos.
- Tener un promedio mínimo general de 80 en la escala del 0 al 100
- Generar una publicación de su proyecto de tesis (artículo de divulgación científica, artículo arbitrado o presentación y publicación de resultados en congreso nacional o internacional).
- 420 puntos TOEFL en conocimiento del idioma inglés.

Maestría en Sistemas Computacionales



REQUISITOS DE INGRESO

- Acreditar el proceso de admisión (curso propedéutico, examen de conocimientos y entrevista).
- Presentar curricular vitae con documentos probatorios.
- Presentar dos cartas de recomendación.

PROCESOS DE ADMISIÓN

REGISTRO DE ASPIRANTES Y

RECEPCIÓN DE DOCUMENTOS:

2 de marzo al 2 de Junio del 2015

ENTREVISTA:

3 de Junio 2015

PROPEDÉUTICO:

Del 8 al 19 de Junio 2015

EXAMEN DE ADMISIÓN:

24 de Junio del 2015

INICIO DE CLASES:

Agosto 2015

Mayores informes

c.msc@itvictoria.edu.mx

dposgrado@itvictoria.edu.mx

<http://www.itvictoria.edu.mx/oferta/default.html>

Teléfono: (834)1532000 ext. 325

LÍNEAS DE INVESTIGACIÓN

- ◆ Ingeniería de Software
- ◆ Inteligencia Artificial

Clave de autorización DGEST: MPSCO-2011-15



OBJETIVO GENERAL

Formar profesionistas de alta calidad académica capaces de investigar y aplicar las tecnologías de información para resolver problemas en su espacio profesional, de aprender en forma autónoma y generar nuevos conocimientos en las áreas de programación, diseño y procesos de administración de desarrollo de software, además de ser líderes que respondan a las necesidades de la empresa regionales, nacionales y mundiales a través de una visión objetiva, crítica y de trabajo en equipo

OBJETIVOS PARTICULARES

- Formar recursos humanos con capacidad de plantear y resolver problemas relacionados con la Ingeniería de Software y la Inteligencia Artificial.
- Generar, aplicar y difundir conocimiento científico en el área de la computación.
- Actualizar recursos humanos en computación, para el ejercicio profesional en diferentes sectores de la sociedad.



PERFIL DE EGRESO

Un maestro en sistemas computacionales será capaz de

- Dar soluciones innovadoras a problemas reales, desempeñándose en empresas de sector productivo.
- Aplicar de forma adecuada y efectiva las tecnologías computacionales.
- Manejar y desarrollar técnicas modernas de ingeniería de software e inteligencia artificial.
- Formar, desarrollar y evaluar grupos de trabajo de alto rendimiento
- Manejar y desarrollar técnicas modernas de ingeniería de software e inteligencia artificial
- Vincular su actividad profesional con los sectores académicos productivo y de bienes y servicios.
- Capacidad, crítica y autocrítica de análisis y síntesis.

Además de alto sentido de responsabilidad, ética profesional, conciencia ambiental y calidad académica

PLAN DE ESTUDIOS

SEMESTRE I	SEMESTRE II	SEMESTRE III	SEMESTRE IV
Optativa I	Optativa II	Optativa III	Optativa IV
Básica I			
Básica II	Básica IV		
Básica III	Seminario I	Seminario II	Seminario III
Tesis			

VINCULACIÓN CON:



COSTOS

Examen de admisión: MN\$ 1,600.00
Inscripciones semestrales: MN\$ 5,500.00